Observe o diagrama em anexo e realiza as codificações necessárias.  
  
-  A partir de dados fornecidos pelo usuário, a aplicação deve realizar uma operação matemática e  
imprimir o seu resultado.   
-  Oferecer para o usuário um menu para a escolha entre as operações matemáticas disponíveis.  
  
OBS 1: Não defina a e b como atributos.  
OBS 2: Implemente um construtor padrão para cada uma das classes.

public class CalculosMatematicos { public static void main(String[] args) { Scanner scan = new Scanner(System.in); Soma soma = new Soma(); Subtracao sub = new Subtracao(); Divisao div = new Divisao(); Multiplicacao mult = new Multiplicacao(); int opcao = 0; while(opcao!=5){ System.out.println("\nCALCULADORA"); System.out.println("1- Soma"); System.out.println("2- Subtração"); System.out.println("3- Multiplicação"); System.out.println("4- Divisão"); opcao = scan.nextInt(); switch(opcao){ case 1: System.out.print("Digite o 1º valor:"); int vlr1 = scan.nextInt(); System.out.print("Digite o 2º valor:"); int vlr2 = scan.nextInt(); System.out.printf("Resultado: %d", soma.calcula(vlr1, vlr2)); break; case 2: System.out.print("Digite o 1º valor:"); vlr1 = scan.nextInt(); System.out.print("Digite o 2º valor:"); vlr2 = scan.nextInt(); System.out.printf("Resultado: %d", sub.calcula(vlr1, vlr2)); break; case 3: System.out.print("Digite o 1º valor:"); vlr1 = scan.nextInt(); System.out.print("Digite o 2º valor:"); vlr2 = scan.nextInt(); System.out.printf("Resultado: %d", mult.calcula(vlr1, vlr2)); break; case 4: System.out.print("Digite o 1º valor:"); vlr1 = scan.nextInt(); System.out.print("Digite o 2º valor:"); vlr2 = scan.nextInt(); System.out.printf("Resultado: %d", div.calcula(vlr1, vlr2)); break; } } } }

\*\*\*\*\*\*\*INTERFACE\*\*\*\*\*\*\* public interface OperacaoMatematica { public abstract int calcula(int a, int b); } \*\*\*\*\*\*\*SOMA\*\*\*\*\*\*\* public class Soma implements OperacaoMatematica{ public Soma(){} @Override public int calcula(int a, int b){ return a + b; } } \*\*\*\*\*\*\*SUBTRAÇAO\*\*\*\*\*\*\* public class Subtracao implements OperacaoMatematica{ public Subtracao(){} @Override public int calcula(int a, int b){ return a-b; } } \*\*\*\*\*\*\*MULTIPLICAÇÃO\*\*\*\*\*\*\* public class Multiplicacao implements OperacaoMatematica{ public Multiplicacao(){} @Override public int calcula(int a, int b){ return a\*b; } } \*\*\*\*\*\*\*DIVISÃO\*\*\*\*\*\*\* public class Divisao implements OperacaoMatematica{ public Divisao(){} @Override public int calcula(int a, int b){ return a/b; } }